ПЕРЕЛІК УМОВНИХ ПОЗНАЧЕНЬ

ВСТУП

РОЗДІЛ 1. ОГЛЯД СУЧАСНОГО СТАНУ ВИРІШЕННЯ ЗАДАЧІ ВІРТУАЛІЗАЦІЇ РЕАЛЬНОСТІ ІЗ ЗАСТУСУВАННЯМ ТЕХНІЧНОИХ ПРИСТРОЇВ МАНІПУЛЯЦІЇ

1.1. Віртуальна реальність.

1.1.1. Керування віртуальним світом : теорія

1.1.2. Керування віртуальним світом : інструменти.

1.2 Ігри в віртуальній рельності

1.2.1 Популярні ігри сучасності

1.2.2. Маніпуляційні пристрої для взаємодії

Постановка задачі

РОЗДІЛ 2.Огляд існуючих інструментів розробки.

2.1 Засоби автоматизації розробки

2.1.1. CAD/CAM/CAE системи

2.1.2. САПР

Висновки до розділу

РОЗДІЛ 3. Розробка маніпуляційного пристрою .

3.1. Структурна схема.

3.2. Кінематична модель.

3.3. Математична модель.

РОЗДІЛ 4. ПРАКТИЧНІ РЕЗУЛЬТАТИ.

4.1 Статистичні дані розробки

4.2 Аналіз результатів та порівння з аналогами

РОЗДІЛ 5. ОХОРОНА ПРАЦІ

5.1. Аналіз умов на робочому місці

5.1.1. Характеристика приміщення.

5.1.2. Аналіз повітряного середовища.

5.1.3. Аналіз шуму.

5.2. Аналіз освітлення.

5.3. Виробничі випромінювання.

5.4. Електробезпека.

5.5. Пожежна безпека.

5.6. Інструкція з техніки безпеки.

Висновки до розділу.

ЗАГАЛЬНІ ВИСНОВКИ

СПИСОК ВИКОРИСТАНИХ ДЖЕРЕЛ

ДОДАТКИ